

IL-PJAN TAL-LEZZJONI 1.14

Kap 1: Id-Dinja sabiħa!

Lezzjoni 1.14 - Nifirħu bl-istaguni!

L-Għanijiet:

1. Jiftakru liema huma l-erba' staguni u jifhmu li t-temp ikun differenti f' kull stagun.
2. Waqt il-logħob jieħdu gost filwaqt li jkomplu jżidu l-kreattività tagħhom u jitgħallmu aktar dwar l-istaguni.



Ir-rizorsi għal-lezzjoni:

- *Crafts' handout Seasons Mobile*
- Logħob:



<http://www.sheppardsoftware.com/scienceforkids/seasons/paintandmake/paintandmakerainshower.htm>

Naqsmu flimkien - L-introduzzjoni u d-diskussjoni tal-bidu

- Staqsi lit-tfal:
 - Kemm għandna staguni f' sena?
 - Liema staguni jgibu magħhom temp sabiħ?
 - Meta jibda jkollna l-ewwel maltempati bix-xita?
 - F' liema stagun ikollna ħafna frott?
 - U f' liema stagun insajru aktar ikel sħun bħas-sopop?



Nisingħu flimkien (Il-qafas tal-lezzjoni)

- Semma din id-diska lit-tfal u ddiskutu dak li taraw fiha:

<http://www.youtube.com/watch?v=x5Lig67t2xg>

- Qassam *handout* lil kull student u ddiskutu flimkien dak li qed taraw. It-tfal għandhom ipingu l-istampi, iqasqsohom, iwaħħluhom ma' spaga u jwaħħluhom ma' *kitchen roll* sabiex jiffurmaw *Seasons' Mobile*. Sakemm ikunu qed jagħmlu l-*Crafts*,
- Aqsam lit-tfal fi gruppi u agħti çans lil kull grupp sabiex jikkrea stampa fuq il-bord. Agħmel stampa għal kull stagun mil-link:

<http://www.sheppardsoftware.com/scienceforkids/seasons/paintandmake/paintandmakerainshower.htm>



Nikbru flimkien (Il-punti saljenti tal-lezzjoni)

1. Alla tant iħobbna li ħasbilna għal kollox. Qasmilna s-sena f' erba' staguni sabiex dejjem insibu dak li neħtiegu.
2. Ta' dan kollu, aħna għandna ngħidu grazzi.



Nagħzlu flimkien (L-attitudni)

Waqt li jieħdu gost ikantaw u jilagħbu, jaraw fil-verita' kemm huma xxurtjati b' dak li għandhom.



Niċcelebraw flimkien xi kant /drama/ DVD ecc

Inkantaw:

<http://www.youtube.com/watch?v=x5Lig67t2xg>



Nitolbu

Mulej, inti tant tħobbna li ħsibtilna għal kollox. Tajtna l-istaguni li jgibu magħhom temp differenti sabiex ikollna dak kollu li neħtiegu. *Grazzi Mulej!*

